

# Francis Bouthillier

1-(514) 804-9905

Courriel : francisbouthillier@gmail.com

Portfolio : francisbouthillier.com

## Emplois

### 2016 **Lead Artiste Technique**

2017 Digital Dimension

- Supervision FX et integration
- Pipeline et organisation du projet Unreal
- FX, Shaders et Scripting

### 2016 **Artiste Technique**

Immersive Design Studios

- Projections interactive en temps réel
- Scripting Visuel (Blueprint)
- Shaders et FX

### 2015 **Artiste 3D**

Tuque Games

- Modeling et shading
- FX
- Scripting Visuel (Blueprint)

### 2013 **Artiste 2D-3D (contractuel)**

2014 Pardeux e-learning

- Animation 2D-3D
- Infographie
- Montage Vidéo

### 2012 **Motion Designer (contractuel)**

2014 Ambiances Design Productions

- 2015 - Animation 2D-3D
- Effets visuels
- Contexte de projection sur bâtiment

### 2011 **Intégrateur web**

2012 QuiboWeb

- PHP (Drupal)
- Intégration (HTML, CSS, JavaScript)
- Maintenance de site web

## Formation académique

### 2012 **Baccalauréat**

2015 Animation 3D et design numérique

NAD | UQAC

### 2009 **Diplôme d'études collégiales**

2012 Intégration multimédia

Collège Édouard-Montpetit

## Logiciels maîtrisés

- 3DS Max, Maya, Zbrush
- Unreal Engine 4, Unity
- Photoshop, After Effects, Illustrator, Premiere Pro
- Substance Designer, Substance Painter

## Langages maîtrisés

- Python
- MaxScript
- HTML5, CSS3, Javascript
- PHP, SQL
- ActionScript 3

## Prix

### Mention honorable pour le style graphique

Montreal Game Jam (2014)

### Meilleure conception anachronique

Cours Histoire de l'infographie - NAD (2012)

### Médaille de bronze en conception de site web

Olympiades québécoises (2012)

## Réalisations

- Présentation du projet «God Left Me»  
au GDC pour Epic Games (2015, San Francisco)
- Article sur Kotaku pour le projet «God left Me»
- Stage d'études orienté design à Barcelone (2011)