

Francis Bouthillier

Courriel : francisbouthillier@gmail.com

Portfolio : francisbouthillier.com

Emplois

2020 **Lead Artiste Technique**

2017 Digital Dimension

- Supervision et integration
- Pipeline et organisation du projet Unreal
- FX, Shaders et Scripting

2016 **Artiste Technique**

Immersive Design Studios

- Projections interactive en temps réel
- Scripting Visuel (Blueprint)
- Shaders et FX

2015 **Artiste 3D**

Tuque Games

- Modeling et shading
- FX
- Scripting Visuel (Blueprint)

2013 **Artiste 2D-3D**

Pardeux e-learning

- Animation 2D-3D
- Infographie
- Montage Vidéo

2012 **Motion Designer**

Ambiances Design Productions

- Animation 2D-3D
- Effets visuels
- Contexte de projection sur bâtiment

2011 **Intégrateur web**

2012 QuiboWeb

- PHP (Drupal)
- Intégration (HTML, CSS, JavaScript)
- Maintenance de site web

Projets

2020 **Army of the Dead** The Stone Quarry, Netflix
Digital Dimension

2018 **Bayo** J-Toon Productions USA, Inc. | PKDI

2020 Digital Dimension

- 52 épisodes de 12 minutes

2017 **Zafari** ZAFARI LLC, NBCUniversal/Dreamworks TV
2018 Digital Dimension

- 52 épisodes de 12 minutes

Logiciels maîtrisés

- **3DS Max, Maya, Zbrush**
- **Unreal Engine 4, Unity**
- **Photoshop, After Effects, Illustrator, Premiere Pro**
- **Substance Designer, Substance Painter**

Langages maîtrisés

- **Python (Maya and Unreal API)**
- **MaxScript**
- **HTML5, CSS3, Javascript**
- **C++**
- **PHP, SQL**

Formation académique

2012 **Baccalauréat**

2015 Animation 3D et design numérique

NAD | UQAC

2009 **Diplôme d'études collégiales**

2012 Intégration multimédia

Collège Édouard-Montpetit